



Mortier de jointoiment

Fiche technique

08/2019



Mortier de jointoiment

Description du produit

Mélange industriel sec composé de ciment Portland blanc ou gris, de pigments, de sable lavé et calibré, de chaux hydratée, de matières hydrofuges, d'additifs et d'adjuvants spécifiques afin d'améliorer la facilité de mise en œuvre et les caractéristiques mécaniques du mortier.

Conditionnement

Sacs de 25 kg.

Stockage

Au sec et à l'abri du gel, le produit se conserve 12 mois dans son emballage d'origine fermé.

Couleurs

Disponible en gris, anthracite, blanc, rouge et beige.

Domaines d'application

Mortier sec, prêt à gâcher, hydrofuge et destiné au rejointoiment d'éléments de maçonnerie (briques de façade, blocs de béton, briquettes, etc.). Le mortier de jointoiment détermine le résultat fini de la maçonnerie et augmente considérablement sa longévité. La largeur des joints doit être comprise entre 8 et 12 mm et leur profondeur ne peut être inférieure à 10 mm.

Propriétés et avantages

- Mortier sec prêt à l'emploi
- Mise en œuvre manuelle
- Joints nets d'une largeur de 8 à 12 mm et d'une profondeur de 10 mm
- Sous forme de poudre, mélanger exclusivement à l'eau
- Applications intérieures et extérieures

Mise en oeuvre

Gâchage

Mélanger le matériau de jointoiment avec environ 9 % d'eau (soit environ 2,25 l pour un sac de 25 kg de mortier) pendant environ 4 min jusqu'à l'obtention d'une masse homogène sans grumeaux.

Il est possible d'adapter légèrement la quantité d'eau afin d'obtenir la consistance souhaitée pour réaliser le jointoiment.

Support

La température de l'air et des éléments à jointoyer ne peut être inférieure à + 5 °C ou supérieure à + 25 °C.

Ne jamais travailler sur un support gelé, en cours de dégel ou présentant un risque de gel dans les 24 heures qui suivent l'application.

Les joints doivent être évidés sur une profondeur min. de 10 mm, être exempts de particules instables et nettoyés.

Application

La maçonnerie à jointoyer doit être humide sans cependant être recouverte d'un film d'eau ou de gouttes. Presser fermement le mortier dans les joints lors du jointoiment afin d'assurer un remplissage complet du joint.

Dans les 24 h après le jointoiment, les travaux seront humidifiés au moins une fois.

Temps de mise en oeuvre

Selon les conditions atmosphériques, le temps de mise en oeuvre du mortier est d'environ 2 heures. Le mortier raidi par un début de prise ne peut plus être appliqué ni «allongé» à l'eau.

Remarques

Ne pas recouvrir les joints de mouvement et/ou de dilatation présents dans le support. Ces derniers seront réalisés au moyen d'un mastic prévu à cet effet.

Les ouvrages seront protégés de la pluie battante et du vent. Il faut également éviter de travailler en plein soleil.

Le Knauf Mortier de jointoiment ne peut en aucun cas être mélangé à d'autres produits.

Consignes de sécurité

Tenir hors de portée des enfants. En cas de contact accidentel avec les yeux, faire appel à un médecin. Éviter de respirer les poussières lors du mélange.

Consulter notre fiche de sécurité disponible sur notre site internet www.knauf.be.

Données techniques

Classe de résistance	M15 selon EN 998-2
Température ambiante et de mise en oeuvre	min. + 5 °C et max. + 25 °C
Température du support	min. + 5 °C
Temps de mise en oeuvre (+ 20 °C)	2 heures
Densité apparente	± 1900 kg/m ³
Résistance à la compression apr. 28 j.	> 15 N/mm ²
Rendement	± 14 l de mortier par sac de 25 kg
Besoins en matériau	± 7 kg/m ² (maçonnerie 190x90x65 avec des joints de 10 mm x 10 mm)

Contactez-nous

Service technique :

▶ Tél.: +32 (0) 427 3 83 02

▶ technics@knauf.be

▶ www.knauf.be

Knauf Rue du parc Industriel 1, B-4480 Engis

NOTE :

Cette brochure est destinée à l'information de notre clientèle. Elle annule toutes les précédentes. Les données correspondent à l'état le plus récent de nos connaissances, mais ne sauraient en aucune façon engager notre responsabilité. Tous droits réservés. Les modifications, reproductions photomécaniques, même si elles sont faites par extrait, nécessitent l'autorisation expresse de Knauf.